

H5P facilita la creación de contenido interactivo dentro del aula virtual. Por contenido interactivo entenderemos aquellos que implican participación - interacción del usuario, insertando elementos tales como botones, que al activarse muestran preguntas o mensajes con información adicional.

Algunos de ellos son: presentación de diapositivas, videos interactivos, preguntas de arrastrar y soltar, gráficos, grabaciones de audio y mucho más. Por ejemplo, en un vídeo podemos incluir elementos interactivos en momentos puntuales de la reproducción para activar preguntas o información adicional y de esta forma enriquecer la experiencia del aprendizaje.

A partir de la versión 3.9, Moodle tiene la posibilidad de incorporar el recurso H5P de manera sencilla e incluso nos permitirá aplicar ese recurso dentro de otro recurso o actividad. Por ejemplo, podremos crear gráficos y luego incorporarlos en una actividad tarea. Además, todos los objetos se pueden descargar e importar a otro curso, lo cual es una ventaja en términos de reutilización y reducción de tiempos.

En este tutorial veremos:

1 - ¿Qué contenidos ofrece H5P?

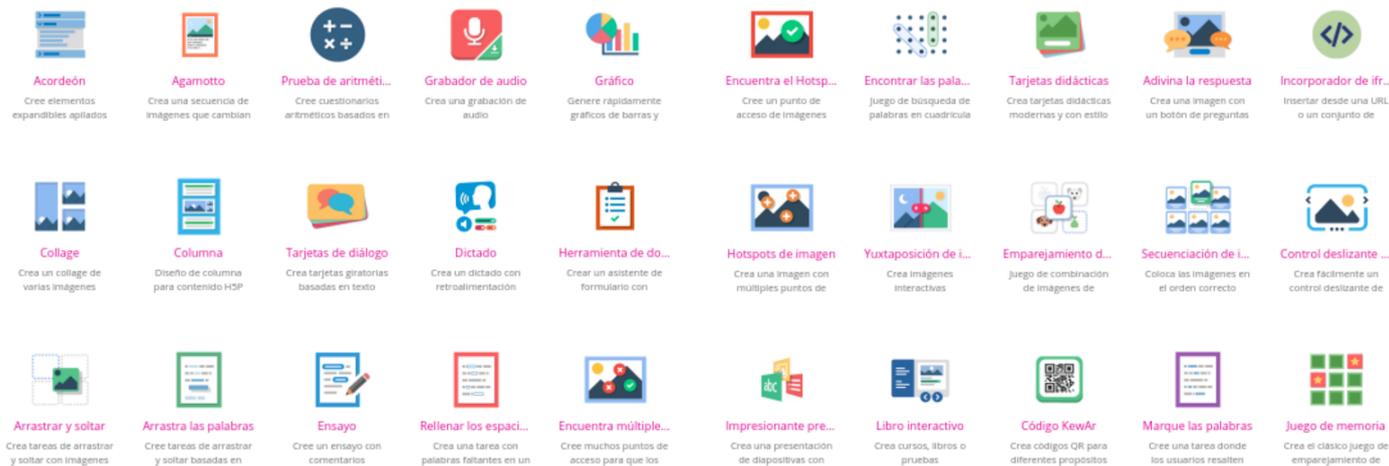
2 - Generación de una actividad H5P

3 - ¿Cómo insertar un contenido H5P en una actividad?

1 - ¿Qué contenidos ofrece H5P?

H5P ofrece hasta el momento más de 40 plantillas predefinidas y poco a poco se van agregando otras.

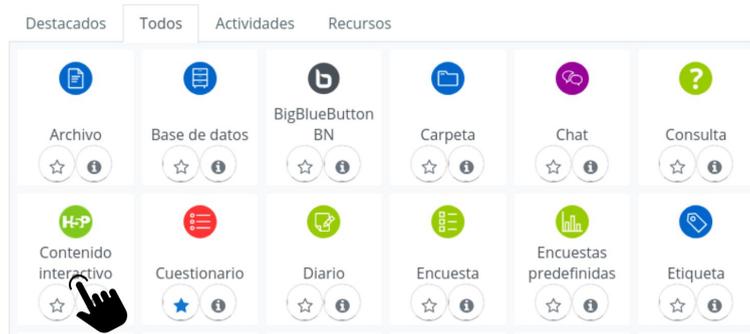
Algunas de ellas son más útiles para la facultad de artes y otras vinculadas a cálculos matemáticos o de otra índole. Entre las primeras, podemos usar yuxtaposición de imágenes, grabaciones de audio, secuencias de imágenes que cambian, collage, línea de tiempo, opción múltiple, resaltado de palabras, creación de tareas para arrastrar y soltar, presentación de diapositivas, cuestionarios, entre otros.



2 - Generación de una actividad H5P

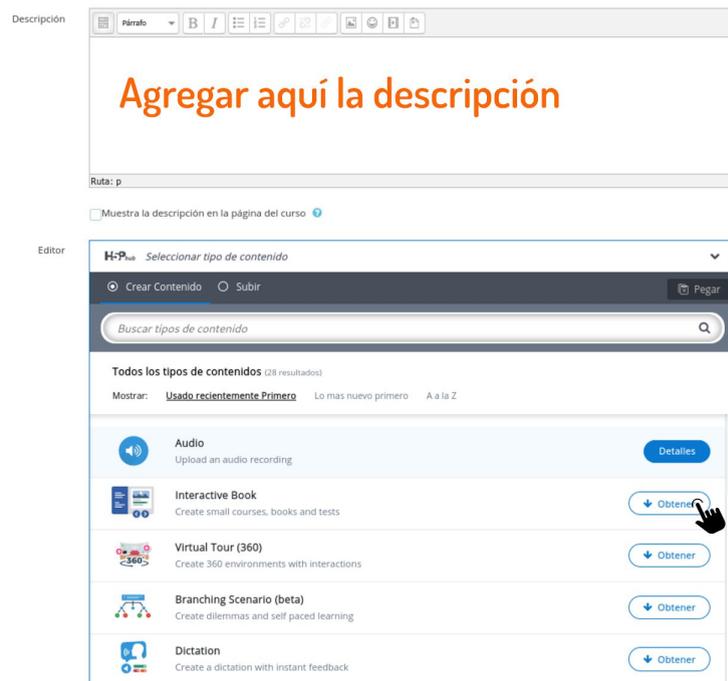
Como el resto de las actividades que queremos agregar, nos dirigimos a Añadir actividad o recurso y seleccionamos contenido interactivo.

Añade una actividad o un recurso

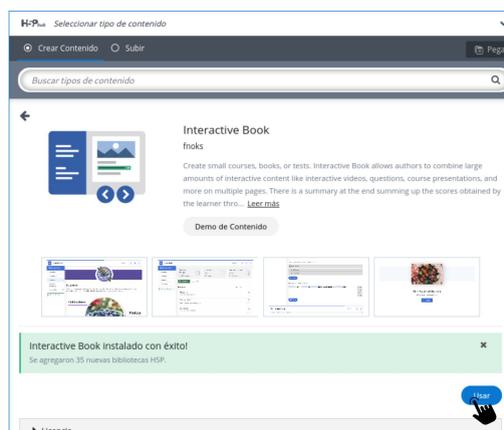


Al añadir la actividad, colocamos la descripción del recurso y seleccionamos qué contenido H5P utilizaremos. Según fuera el caso, nos aparecerá Usar u Obtener.

- Agregando un nuevo Contenido interactivo a Actividades •



En nuestro ejemplo, seleccionamos libro interactivo.

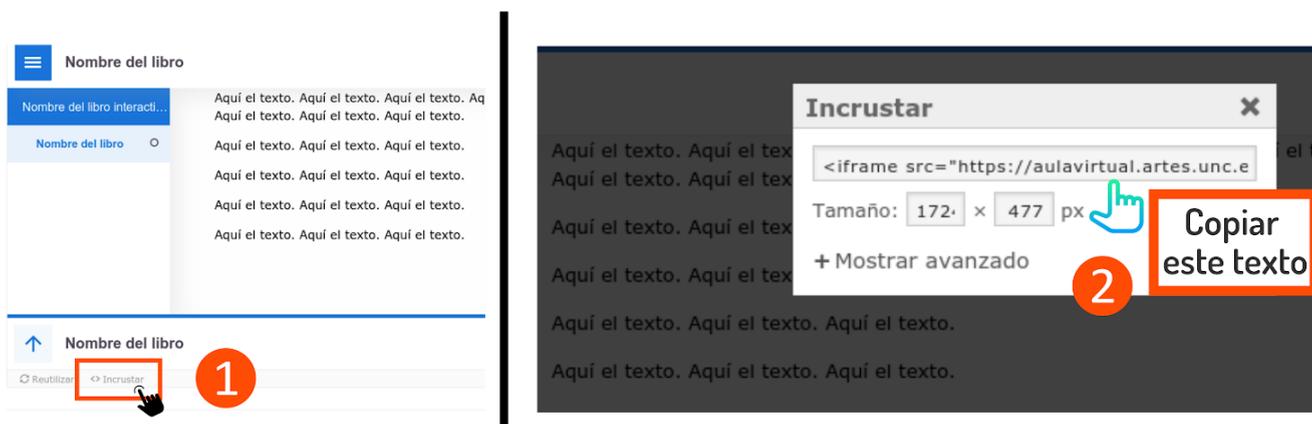


Cada recurso tendrá una configuración propia. En caso de querer profundizar sobre la utilización de cada recurso H5P pueden dirigirse a la página principal de H5P (en inglés).

<https://h5p.org/content-types-and-applications>

3 - ¿Cómo inserto un contenido H5P en una actividad?

Todos los contenidos de H5P, una vez creados ofrecen un botón para seleccionar incrustar - insertar. El contenido insertable permite incorporar el recurso en otro lugar del aula virtual.



En nuestro caso ejemplo, veremos cómo insertar el recurso Libro interactivo en un foro. Pero podemos utilizar cualquier contenido H5P.

Nos dirigimos a añadir foro y en la caja de contenido elegimos el botón insertar. Si no lo vemos, activamos el primer botón, al lado derecho del título "Descripción". De esta manera veremos todos los botones como en la imagen siguiente:

• Agregando un nuevo Foro a Actividades •

▼ General

The screenshot shows the 'Descripción' field of a forum creation form. The rich text editor toolbar is visible, and the 'Insert' button (represented by a square with a right-pointing arrow) is highlighted with a red box and a hand cursor. Below the toolbar, the 'Ruta: p' field is visible. At the bottom, there is a checkbox for 'Muestra la descripción en la página del curso' and a dropdown menu for 'Tipo de foro' set to 'Foro para uso general'.

Al hacer click, Moodle habilitará "Editor de código fuente HTML". Allí pegamos el contenido de inserción que tenemos en H5P y seleccionamos aceptar.



```
Editor de código fuente HTML
Ajustar al margen
<iframe src="https://aulavirtual.artes.unc.edu.ar/mod/hvp/embed.php?id=51391" width="1724"
height="477" frameborder="0" allowfullscreen="allowfullscreen"></iframe><script
src="https://aulavirtual.artes.unc.edu.ar/mod/hvp/library/js/h5p-resizer.js" charset="UTF-
8"></script>
```

Además de ser una herramienta de autoría para contenido enriquecido, H5P le permite importar y exportar archivos H5P para re-utilizar efectivamente y compartir contenido.

Se añade como recurso, al igual que tareas, foros, etc.

Algunos tutoriales de referencia:

<https://www.danielprimo.io/blog/crear-un-cuestionario-interactivo-con-h5p>

H5P Cómo crear un cuestionario interactivo

<https://www.youtube.com/watch?v=wruOyz6M1h8>

Página web de H5p.

<https://h5p.org/content-types-and-applications>

Of. de Tecnología Educativa

Secretaría Académica - Facultad de Artes - UNC



Este material se distribuye bajo una

[Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5 Argentina.](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/arg/)