

H5P facilita la creación de contenido interactivo dentro del aula virtual. Por contenido interactivo entenderemos aquellos que implican participación - interacción del usuario, insertando elementos tales como botones, que al activarse muestran preguntas o mensajes con información adicional.

Algunos de ellos son: presentación de diapositivas, videos interactivos, preguntas de arrastrar y soltar, gráficos, grabaciones de audio y mucho más. Por ejemplo, en un vídeo podemos incluir elementos interactivos en momentos puntuales de la reproducción para activar preguntas o información adicional y de esta forma enriquecer la experiencia del aprendizaje.

A partir de la versión 3.9, Moodle tiene la posibilidad de incorporar el recurso H5P de manera sencilla e incluso nos permitirá aplicar ese recurso dentro de otro recurso o actividad. Por ejemplo, podremos crear gráficos y luego incorporarlos en una actividad tarea. Además, todos los objetos se pueden descargar e importar a otro curso, lo cual es una ventaja en términos de reutilización y reducción de tiempos.

En este tutorial veremos:

TECNOLOGÍA AULAS

VIRTUALES

EDUCATIVA

- 1 ¿Qué contenidos ofrece H5P?
- 2 Generación de una actividad H5P
- 3 ¿Cómo insertar un contenido H5P en una actividad?

1 - ¿Qué contenidos ofrece H5P?

H5P ofrece hasta el momento más de 40 plantillas predefinidas y poco a poco se van agregando otras.

Algunas de ellas son más útiles para la facultad de artes y otras vinculadas a cálculos matemáticos o de otra índole. Entre las primeras, podemos usar yuxtaposición de imágenes, grabaciones de audio, secuencias de imágenes que cambian, collage, línea de tiempo, opción múltiple, resaltado de palabras, creación de tareas para arrastrar y soltar, presentación de diapositivas, cuestionarios, entre otros.



2 - Generación de una actividad H5P

Como el resto de las actividades que queremos agregar, nos dirigimos a Añadir actividad o recurso y seleccionamos contenido interactivo.

de una activ	ridad o un recurs	dadas Pasursos			
Destacados	TOUOS ACUVIO	dades Recursos			
Archivo	Base de datos	BigBlueButton BN	Carpeta	Chat	Consulta
Contenido interactivo	Cuestionario	Diario	Encuesta	Encuestas predefinidas	Etiqueta

Al añadir la actividad, colocamos la descripción del recurso y seleccionamos qué contenido H5P utilizaremos. Según fuera el caso, nos aparecerá Usar u Obtener.

Agregando un nuevo	o Contenido interactivo a Actividades o
--------------------	---

Descripción	Párrafo				
	Agregar aquí la descripción				
	Ruta: p				
	Muestra la descripción en la página del curso 0				
Editor	H-Phub Se	leccionar tipo de contenido	~		
	⊙ Crear (Contenido O Subir	🕲 Pegar		
	Buscar tipos de contenido		٩		
	Todos los tipos de contenidos (28 resultados)				
	Mostrar: Usado recientemente Primero Lo mas nuevo primero A a la Z				
		Audio Upload an audio recording	Detailes		
	E 00	Interactive Book Create small courses, books and tests	◆ Obtener		
	C a b c 360	Virtual Tour (360) Create 360 environments with interactions	◆ Obtener		
		Branching Scenario (beta) Create dilemmas and self paced learning	◆ Obtener		
		Dictation Create a dictation with instant feedback	◆ Obtener		

En nuestro ejemplo, seleccionamos libro interactivo.

			-
	Interactive Book fields Crossie small courses, bu more on multiple pages, the learner thro <u>Lear on</u> Demo de Contenido	aks, or tests. Interactive Book allow entered like interactive videos, ques There is a summary at the end su Ma	ws authors to combine large store, course presentations, and mming up the scores obtained by
Interactive Book instalado	on éxito!	Page 1	x
Se agregaron 35 nuevas bibliotecas	H5P.		_
			Lisar
Licencia			•



Universidad Nacional de Córdoba Cada recurso tendrá una configuración propia. En caso de querer profundizar sobre la utilización de cada recurso H5P pueden dirigirse a la página principal de H5P (en inglés).

https://h5p.org/content-types-and-applications

3 - ¿Cómo inserto un contenido H5P en una actividad?

Todos los contenidos de H5P, una vez creados ofrecen un botón para seleccionar incrustar - insertar. El contenido insertable permite incorporar el recurso en otro lugar del aula virtual.

Nombre del libro			-	
Nombre del libro interacti	Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aq Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto.		Incrustar	×
Nombre del libro O	Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto. Aquí el texto.	Aquí el texto. Aquí el tex Aquí el texto. Aquí el tex Aquí el texto. Aquí el tex Aquí el texto. Aquí el tex	<iframe src="https://aulavirtual.a Tamaño: 172• × 477 px + Mostrar avanzado	artes.unc.e el t Copiar este texto
Nombre del libro		Aquí el texto. Aquí el tex Aquí el texto. Aquí el tex	to. Aquí el texto.	

En nuestro caso ejemplo, veremos cómo insertar el recurso Libro interactivo en un foro. Pero podemos utilizar cualquier contenido H5P.

Nos dirigimos a añadir foro y en la caja de contenido elegimos el botón insertar. Si no lo vemos, activamos el primer botón, al lado derecho del título "Descripción". De esta manera veremos todos los botones como en la imagen siguiente:

Agregando un nuevo Foro a Actividades o

▼ General	
Nombre del foro 🔒	
Descripción	Párrafo V B I H B Z Z Z Z E E E E E E Z Z Z E E E E E E
	Ruta: p Muestra la descripción en la página del curso 📀
Tipo de foro 🤮	Foro para uso general
Ą	académica facultad de artes UNC Universidad Nacional de Córdoba

Al hacer click, Moodle habilitará "Editor de código fuente HTML". Allí pegamos el contenido de inserción que tenemos en H5P y seleccionamos aceptar.

1	Editor de código fuente HTML	
	Editor de código fuente HTML	🖉 Ajustar al margen
	<pre><iframe src="https://aulavirtual.artes.unc.edu.ar/mod/hvp/embed.php?id=51391" t<br="">hsight="477" frameborder="0" allowfullscreen="allowfullscreen"></iframe><scrip src="https://aulavirtual.artes.unc.edu.ar/mod/hvp/library/js/h5p-resizer.js" g 8"></scrip </pre>	kidth="1724" 5 larsst="UTF-

Además de ser una herramienta de autoría para contenido enriquecido, H5P le permite importar y exportar archivos H5P para re-utilizar efectivamente y compartir contenido.

Se añade como recurso, al igual que tareas, foros, etc.

Algunos tutoriales de referencia: https://www.danielprimo.io/blog/crear-un-cuestionario-interactivo-con-h5p

H5P Cómo crear un cuestionario interactivo https://www.youtube.com/watch?v=wruOyz6M1h8

Página web de H5p. https://h5p.org/content-types-and-applications

Of. de Tecnología Educativa

Secretaría Académica - Facultad de Artes - UNC



Este material se distribuye bajo una

Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5 Argentina.





Universidad Nacional de Córdoba