

La organización de contenido es clave para poder comunicarnos con agilidad y precisión con los estudiantes. Como las aulas virtuales crecen en su contenido y actividades proponemos dos caminos para realizar accesos rápidos a recursos de uso frecuente.

Veremos en este tutorial **cómo realizar portadas interactivas** con recursos internos y con recursos externos y de esta manera dejar visibles accesos rápidos a materiales, clases, videollamadas, glosarios, y también a direcciones dentro del aula virtual como carpetas y archivos.

Disponemos de dos posibilidades para una portada interactiva.

- 1) Generar accesos directos mediante el recurso H5P del aula virtual
- 2) Generar accesos directos utilizando Genal.ly dentro del aula virtual

---

## 1 - Generar accesos directos mediante el recurso H5P del aula virtual

H5P facilita la creación de contenido interactivo dentro del aula virtual. Por contenido interactivo entenderemos **aquellos que implican participación - interacción del usuario**, insertando elementos tales como botones, que al activarse muestran preguntas o mensajes con información adicional.

### Ventajas:

- Es un menú alojado dentro del aula virtual y por lo tanto no requiere más cuentas ni usuarios.
- Puede ser editado por todos los que tengan permiso de edición dentro del aula.
- Por su característica de licencia, será siempre gratuito

### Desventajas:

- No tiene animación al pasar el puntero (agrandar los íconos, o moverse de alguna manera)
- En el caso de Hotpot, debe resolverse el diseño por fuera de la plataforma, con algún programa de diseño.

En el Tutorial [RA11- H5P Contenido Interactivo](#) detallamos la utilización específica de H5P.

A los fines de trabajar en este tipo de menú, si bien H5P ofrece hasta el momento más de 40 plantillas predefinidas, hemos seleccionado dos que pueden servir para un menú interactivo.

#### 1. Hotspot

Con un diseño previo, podemos seleccionar en distintos lugares de la imagen y agregar links de acceso. Podemos incorporar links, textos, videos, imágenes.

#### 2. Accordion

Esta opción nos permite en modo texto, ofrecer una lista rápida de accesos, a modo de menú desplegable.

En ambas opciones, tendremos que crear el recurso y luego insertarlo en la portada.

## a) Crear el recurso

Para crear el recurso pueden dirigirse al tutorial [RA11 - H5P - Contenido Interactivo](#)

A continuación, utilizaremos como ejemplo 1) Hotspot, por tener una mayor complejidad que el 2) Accordion.

En el caso de Hotspot, que implica imagen, necesitarán tener pre-diseñada la imagen en un programa específico. Es decir, con la imagen definida, elegimos H5P-Hotspot, insertamos la imagen y luego definimos los puntos de esa imagen que queremos que se vuelvan interactivos.

Aquí ponemos un **ejemplo de una imagen prediseñada a la que le aplicaremos interactividad**



Al elegir el recurso H5P, Hotspot nos preguntará qué imagen queremos utilizar de referencia. Para el ejemplo que estamos utilizando, seleccionamos la imagen anterior (que será diferente en cada aula).

Luego, en el **contenido emergente**, seleccionamos el **sector** de la imagen que queremos que se transforme en interactiva, **marcamos la posición del hotspot** y en contenido emergente indicamos qué contenido. En nuestro caso, texto, para poner link a videollamdas.

Podemos repetir el proceso en los demás botones que hayamos preparado.

Hotspot

Posición del Hotspot \*

Haga clic en la imagen en miniatura para colocar el punto de acceso hotspot.

Cubrir toda la imagen de fondo

Encabezado

Encabezado opcional para la ventana emergente

Contenido emergente \*

Item del contenido

Text

Copiar Pegar y Reemplazar

Texto \*

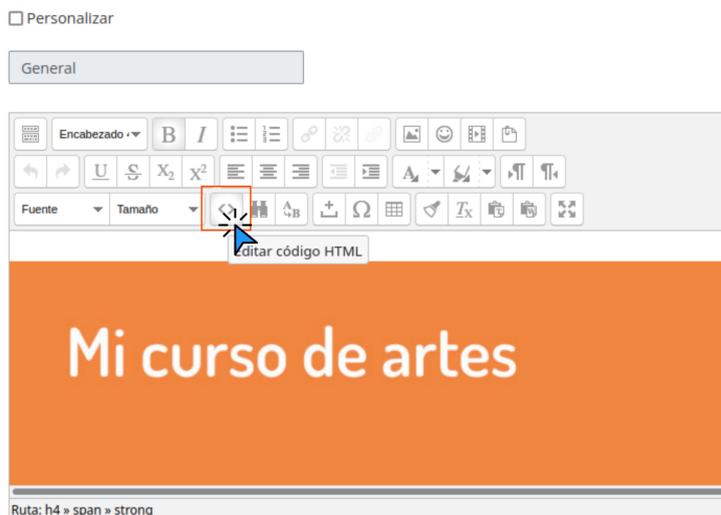
Link videollamadas

**b) Insertar el recurso en la portada del aula**

Todos los contenidos de H5P, una vez creados **ofrecen un botón para seleccionar incrustar - insertar**. El contenido insertable permite incorporar el recurso en otro lugar del aula virtual.

Dentro del aula, elegimos **activar edición** y luego vamos a **editar-editar sección**, botón ubicado al lado del banner de portada.

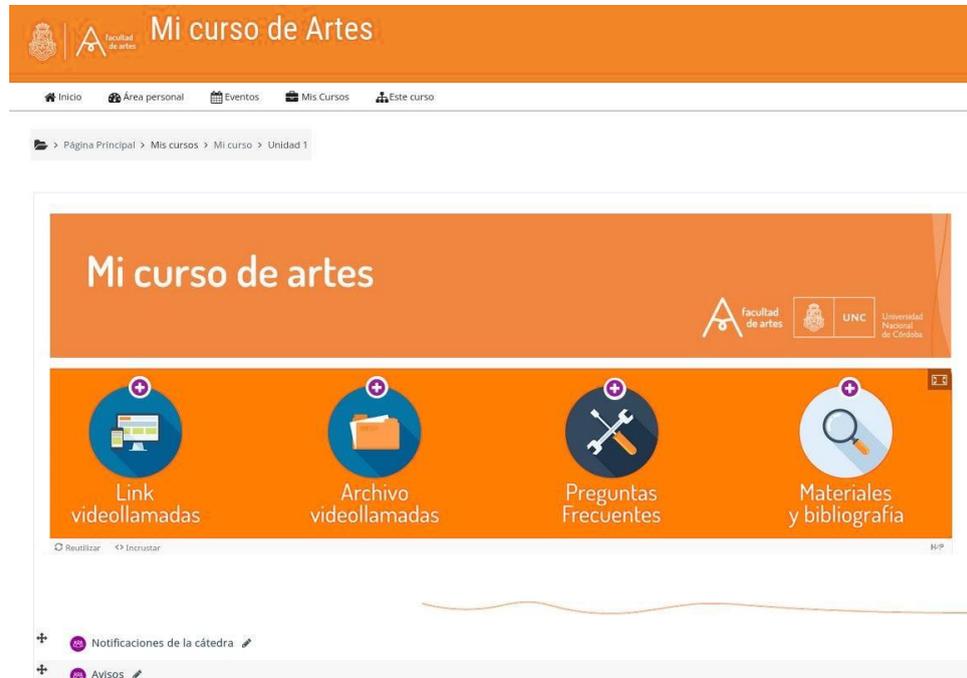
Allí, en la caja de contenido elegimos el botón **insertar**. Si no lo vemos, activamos el primer botón, al lado derecho del título "Descripción". De esta manera veremos todos los botones como en la imagen siguiente:



Al hacer click, Moodle habilitará "Editor de código fuente HTML". Allí pegamos el contenido de inserción que tenemos en H5P y seleccionamos aceptar.



El resultado obtenido en la portada, con el ejemplo que utilizamos, sería el siguiente:



## 2) Generar accesos directos utilizando Genial.ly dentro del aula virtual

Genial.ly es una **plataforma web que permite crear contenido interactivo añadiendo textos, imágenes, vídeos, audios o enlaces externos**. Para este caso, su principal ventaja es que permite con cierta facilidad presentar una portada ágil y cómoda, con interactividad.

**¿Qué es una imagen interactiva?** Un espacio que contiene botones que redireccionan a enlaces, textos, videos, etc, incorporando efectos de animación para captar la atención.

Además, Genial.ly contiene efectos de animación que se pueden aplicar sobre las imágenes, captando la atención de quienes lo están viendo.

### Ventajas

- Tiene animación al pasar el puntero.
- Permite lograr cierto diseño sin conocimientos previos.

### Desventajas

- Es una plataforma **externa, de software privativo, y no tenemos seguridad de contar siempre con ella.**

- Necesita conexión externa, es decir, utiliza datos del dispositivo desde el que accedemos. Por este motivo, no es recomendado o puede dificultar el acceso de estudiantes sin conexión de internet libre.
- Si el diseño es muy apaisado, queda mucho espacio en blanco en el aula, por el diseño general de la Moodle

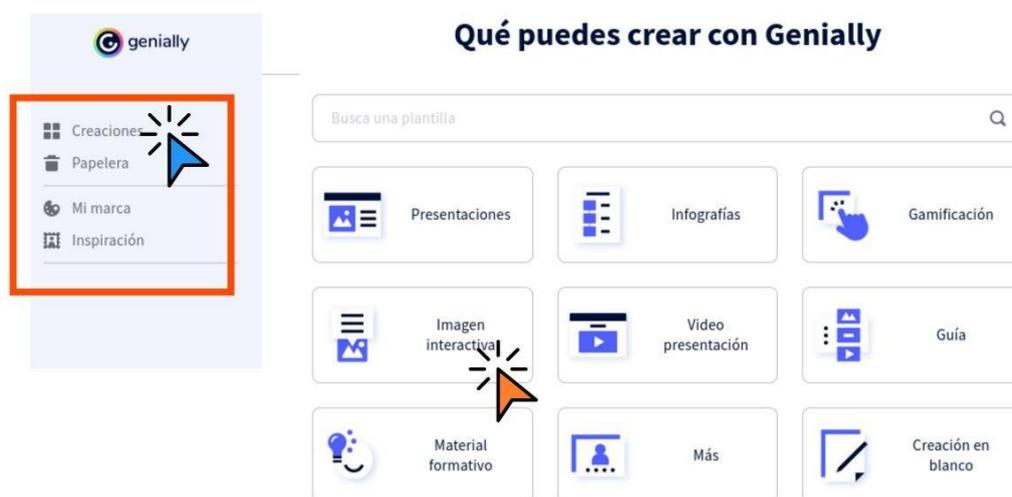
### a) Crear una cuenta en Genial.ly

Ingresa a <https://genial.ly/es> y seleccionar la opción registrarse. Elegir el modo en que nos registramos y seleccionar “fin educativo”.

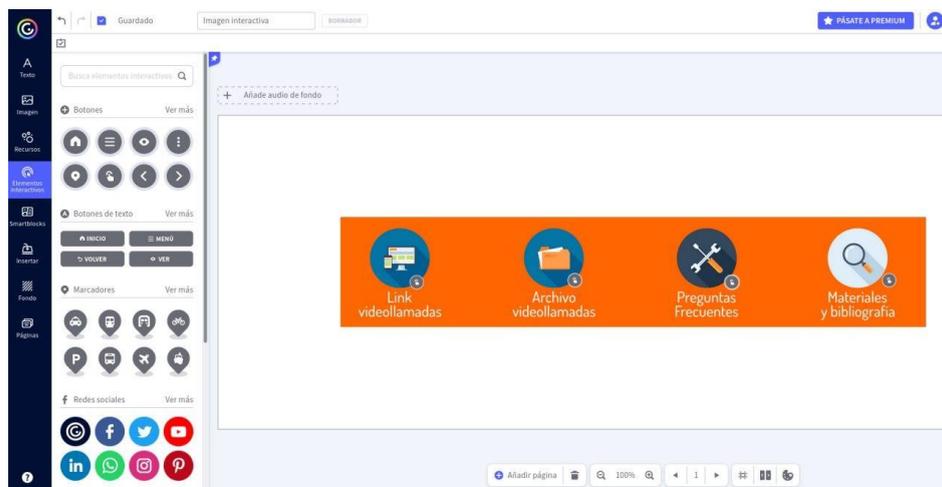
### b) Configurar Genial.ly a nuestro gusto

Una vez que creamos la cuenta, encontraremos en el panel cuatro opciones

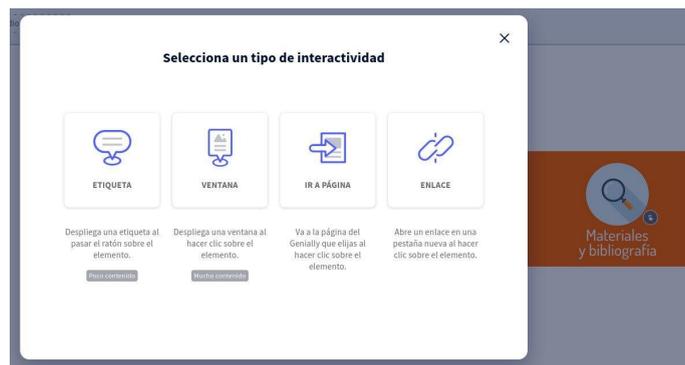
- **‘Creaciones’**: Cuando hayas creado algunos Geniallys, en ‘Creaciones’ podrás verlos. Y en ‘Papelera’ puedes rescatar durante 30 días los geniallys que hayas eliminado.
- **Mi marca**: (Funciona sólo con licencia premium - paga) Allí podés configurar tus colores habituales y otros elementos tales como el logo o la tipografía
- **Inspiración**: espacio donde ver ideas creadas por otras personas.



Con la imagen creada previamente, hacemos click en imagen interactiva y la subimos desde la PC. Una vez subida, vamos a contenido interactivo y agregamos los botones de preferencia, por ejemplo, la mano de click.

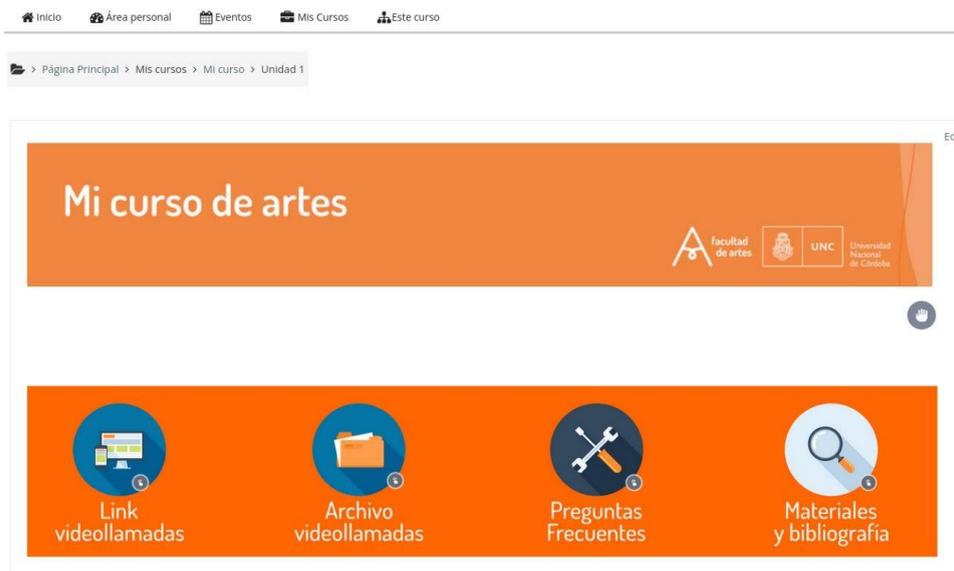


Agregado el botón de interactividad, seleccionamos la opción interactividad, y elegimos qué tipo de recurso queremos que se abra (etiqueta, ventana, ir a página, enlace). También podemos agregar algún efecto-animación. Podés conocer más sobre Genial.ly en el [siguiente tutorial](#)



### c) Insertar Genial.ly en la portada

Realizamos esta acción de la misma manera que vimos recientemente con insertar H5P. El resultado, según el ejemplo, sería así:



Cualquier duda sobre la utilización de estos recursos pueden comunicarse a nuestro correo [tecnologiaeducativa@artes.unc.edu.ar](mailto:tecnologiaeducativa@artes.unc.edu.ar)

Of. de Tecnología Educativa

Secretaría Académica - Facultad de Artes - UNC



Este material se distribuye bajo una

[Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5 Argentina.](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/arg/)