

Entre los recursos disponibles para evaluación, la plataforma incorpora la opción **HotPot**. Es una herramienta que permite generar con un programa externo una serie de instancias evaluativas que luego se irán incorporando en el aula virtual.

En este tutorial, encontraremos información sobre:

- 1 - Utilidades de la herramienta: ventajas y desventajas.
- 2 - Instalar el software HotPot, para poder preparar las evaluaciones
- 3 - Preparar los ejercicios con Hot Pot
- 4 - Utilizar HotPot en el aula virtual

1 - Utilidades

Podremos crear ejercicios interactivos de opción múltiple, respuesta corta, frases confusas, crucigramas, emparejamiento / pedido y relleno de espacios.

Ventajas

- Con la creación de una página específica de actividades, podremos combinar distintos métodos de evaluación en una sola instancia (múltiple choice, crucigramas, relacionar palabras con imágenes, etc)
- Aunque las primeras configuraciones llevan unos minutos, HotPot puede ayudarnos a tener resultados de las correcciones más rápidamente.

Desventajas

- Necesitamos instalar el programa HotPot (libre y gratuito) en la computadora y luego importar el archivo en el aula virtual.
- Las primeras configuraciones llevan tiempo y es necesario que estemos muy atentos.

1 Instalamos Hot Pot



2 Preparamos los materiales en el programa



3 Abrimos el aula virtual y añadimos actividad



4 Importamos el archivo generado en Hot Pot



2 - Instalar el software HotPot, para poder preparar las evaluaciones

a- Descargamos Hot Potatoes para Windows desde aquí: [Instalador de Hot Potatoes 7.0 \(si usamos Linux podemos instalarlo vía Wine\)](#)

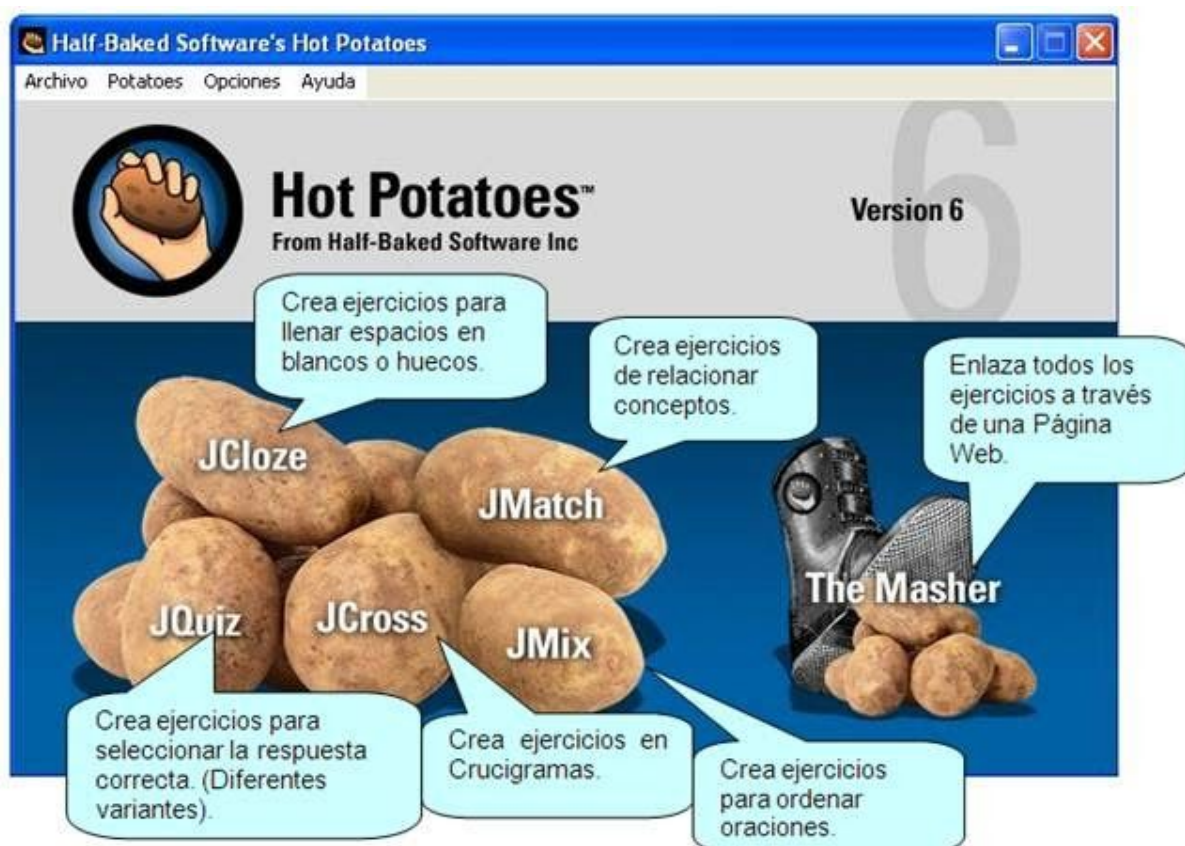
b- Instalamos el programa.

Si necesitamos asistencia en la instalación, podemos acceder a este tutorial:

<https://es.slideshare.net/Estela-Lucila/instrucciones-para-descargar-e-instalar-hot-potatoes>

3 - Preparar los ejercicios con Hot Pot

Abrimos el programa instalado en nuestra computadora. En la pantalla encontraremos este entorno gráfico:



Una vez que lo hemos instalado vemos que nos aparecen las herramientas del programa, que nos muestran las posibilidades que tiene:

- **JCLOZE:** Genera un texto con huecos en blanco, donde tenemos que introducir las palabras que faltan.
¿Cómo usar Jcloze?
<http://www.ciberconta.unizar.es/leccion/tutoriales/hotpotatoes/jcloze.htm>
- **JQUIZ:** Genera una serie de preguntas, que pueden ser tipo test y de introducción de la respuesta en un cuadro de texto.
¿Cómo usar Jquiz?
<http://www.ciberconta.unizar.es/leccion/tutoriales/hotpotatoes/jquiz.htm>
- **JCROSS:** Genera crucigramas con espacios para introducir las respuestas.
¿Cómo usar JCross?

<http://www.ciberconta.unizar.es/leccion/tutoriales/hotpotatoes/icross.htm>

- **JMIX:** Genera ejercicios de ordenar frases.

- **JMATCH:** Genera ejercicios de asociación.

¿Cómo usar JMatch?

<http://www.ciberconta.unizar.es/leccion/tutoriales/hotpotatoes/jmatch.htm>

Para conocer más sobre la herramienta, compartimos los siguientes tutoriales. Uno en modo texto y otro en video.

<http://www.ciberconta.unizar.es/leccion/tutoriales/hotpotatoes/inicio54.htm>

En video:

<https://www.youtube.com/watch?v=RdD-qM5lYrY>

4 - Utilizar HotPot en el aula virtual

Ahora sí. Con los archivos preparados en el software HotPot, podemos volver a Moodle e importarlos.

Existen tutoriales específicos de Moodle y algunos producidos por otras instituciones que pueden ir accediendo.

- Tutorial específico de Moodle
https://docs.moodle.org/all/es/19/Agregar_un_Hot_potatoes#C.C3.B3mo_crear_un_cuestionario_Hotpotatoes
- Tutorial producido por Universidad Técnica de Ambato. Muy completo para realizar la importación:
<https://deadv.uta.edu.ec/descargas/ManualesPDF/15.%20HotPot.pdf>

Of. de Tecnología Educativa

Secretaría Académica - Facultad de Artes - UNC



Este material se distribuye bajo una
[Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5 Argentina.](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/arg/)