

En algunas oportunidades, las comunicaciones que queremos tener con los estudiantes son sencillas y se resuelven fácilmente con un mensaje de video, en el que tenemos la ventaja de combinar la gestualidad, voz e imagen, y ahorramos bastante tiempo de escritura. Para ello, existen herramientas que nos dan la posibilidad de enviar videomensajes. En este tutorial veremos cómo usar **Loom**, una plataforma sencilla, por el momento gratuita, aunque las disposiciones sobre ello siempre dependen de las empresas de desarrollo.

En este documento encontraremos:

1 - ¿Qué es Loom y cuáles son sus características principales?

2 - Diferencias y similitudes con otras herramientas

3 - Usar Loom

5 - Usar Loom en el aula virtual

1 - ¿Qué es Loom y cuáles son las características principales?

Loom nos permite grabar videomensajes tanto si queremos filmarnos con la cámara de la pc como si lo que queremos es filmarnos-grabarnos e ir mostrando la pantalla de la pc. Esta plataforma propone grabar videos simples y explicar en pocos minutos lo que llevaría varios párrafos y bastante tiempo explicar en modo texto.



Nota: Para ver los videos, los estudiantes no necesitan tener cuenta. Pueden realizarlo mediante el enlace que les mandamos.

Características

- Fácil de usar.
- Sólo disponible en inglés, aunque no tiene gran complejidad.
- Gratuito (al menos hasta el momento de redacción de este tutorial)
- Aloja los videos en su plataforma, no es necesario subirlos a Youtube u otro sitio.
- Se pueden proteger con contraseña para que lo vean solo aquellas personas que queramos.

2 - Diferencias y similitudes con otras herramientas

- **OBS y Loom** permiten hacer videotutoriales: OBS tiene mucha mayor capacidad técnica y combina varias fuentes (audio, cámaras, pantallas, etc.) mientras que Loom permite pequeñas grabaciones de video (cámara) y escritorio, sin transiciones ni combinación de varias fuentes.
- **Loom y Youtube** funcionan como plataformas para alojar video. Loom tiene un sistema muy sencillo para subirlo y compartirlo; Youtube permite trabajar con distintas calidades, configurar canales, transmisiones y demás.
- **OBS, Facebook y Youtube** permiten realizar configuraciones para transmitir en vivo. Loom sólo grabar y subir el contenido.
- **Loom y Talk&Comment** permiten hacer grabaciones rápidas. Loom de video y audio, Talk&Comment sólo audio.

3 - Usar Loom

Paso 1: Instalar Loom: Si bien se puede utilizar como programa para Windows o Mac, podemos realizar una instalación de extensión para usarlo directamente en Chrome. Para ello, [clickeamos aquí](#) y descargamos la extensión.

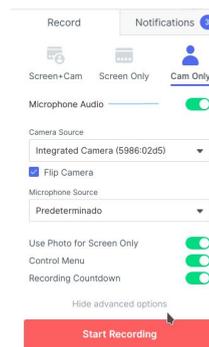
Paso 2: Crear una cuenta. Podemos realizar el registro desde algunas cuentas que tengamos, por ejemplo, la cuenta de Google.

Paso 3: Nuevo video. Seleccionamos nuevo video y luego se desplegará un menú para indicar las características del video.

Paso 4: Seleccionar características de la grabación. En este menú podremos realizar varias configuraciones para grabar. La principal es seleccionar si queremos que se vea la pantalla y la cámara, la pantalla sola o la cámara sola.

- Screen+Cam: Pantalla y webcam juntas.
- Screen Only: Sólo la pantalla de la computadora
- Cam Only: Sólo la webcam

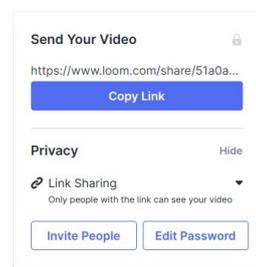
El resto de las configuraciones que podemos seleccionar son para elegir si tenemos más de una cámara o más de un micrófono.



Paso 4. Iniciar la grabación. Una vez que terminamos de configurar, hacemos click en start recording. Veremos un cuadro como el siguiente, que nos permite cancelar, pausar o finalizar grabación.

Paso 5. Compartir video

Cuando terminamos de grabar nuestro video, veremos el siguiente cuadro de diálogo. Allí podemos seleccionar el enlace para compartir. Como verán, podemos agregarle contraseña. Esto es importante cuando necesitamos que el video no sea público. Por ejemplo, una corrección de una evaluación.



Este es el link que **deberemos copiar en el aula virtual para que les estudiantes puedan tener acceso estable al lugar de la información.**

Recordemos enlazar el link para que funcione automáticamente (con el símbolo de eslabones de cadenas, ubicado al lado de las viñetas).

Of. de Tecnología Educativa

Secretaría Académica - Facultad de Artes - UNC



Este material se distribuye bajo una

[Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5 Argentina.](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/arg/)